

Star Trek Voyager



Vorhang auf für ein brandneues Star-Trek-Abenteuer: Voyager.

Nach „ST-The Original Serie“, „Raumschiff Enterprise - Das nächste Jahrhundert“ und „Deep Space Nine“ ist „ST-Voyager“ bereits die vierte Serie mit dem Namen „Star Trek“. Brandneu: Erstmals übernimmt eine Frau das Kommando über das neue Flaggschiff der Sternenflotte. Doch bei ihrem ersten Auftrag wird die Voyager und ihre Besatzung Opfer eines Lebewesens namens „Caretaker“ bzw. „Der Beschützer“, welcher sie 70.000 Lichtjahre weit weg, auf die andere Seite der Galaxie, katapultiert. Ohne fremde Hilfe oder Phänomenen wie z.B. Wurmlöchern würde die Heimkehr über 70 Jahre lang dauern. Also macht sich die Crew auf, um fremde Welten und neue Zivilisationen zu entdecken. Sie dringt dabei in Bereiche vor, die nie ein Mensch zuvor gesehen hat.



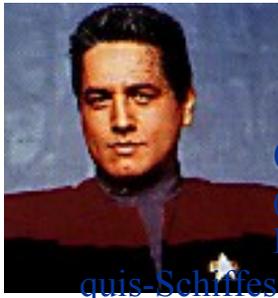
Die Crew

Captain Kathryn Janeway

(Kate Mulgrew)

Sie ist der Captain der neuen USS Voyager, einem Schiff der Intrepid-Klasse mit der Registriernummer NCC 74656. Sie ist eine brillante und versierte Wissenschaftlerin, welche mit Kompetenz und Erfahrung heit genau die richtige für den Job ist. Sie besitzt einen starken Willen, ist anpassungsfähig und fühlt sich für ihre Mannschaft absolut verantwortlich.

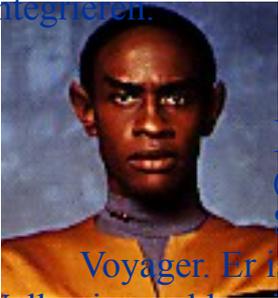
Früher diente sie unter Tom Paris' Vater.



Commander Chakotay

(Robert Beltran)

Der Erste Offizier, einst der Kommandant eines Maquis-Schiffes, ist ein Indianer. Er ist Mitte dreißig, ehemaliger Offizier der Sternenflotte, der aufgrund seiner Überzeugung den Dienst quittierte und sich dem Maquis anschloß. Captain Janeway respektierend versucht er seine frühere Crew in die Mannschaft der Voyager zu integrieren.



Lieutenant Tuvok,

(Tim Russ)

Sicherheitschef und taktischer Offizier an Bord der Voyager. Er ist wie unschwer zu erkennen ein dunkelhäutiger (!) Vulkanier und langjähriger Vertrau- er von Captain Janeway, welche sich seinen logischen und sachlichen Verstand oft und gerne zu Nutzen macht.



Der Doktor

(Robert Picardo)

Eine Revolution in der Star Trek Saga. Er ist der erste vom Computer erstellte und kontrollierte Arzt, welcher nach dem Tod des echten Arztes in Funktion tritt, und das Können von 22 Millionen Föderations-ärzten besitzt. Da er ein Hologramm ist, kann er nur auf dem Holodeck oder in der Krankenstation erscheinen. Positiv zu bemerken ist noch, daß er eigenständig denken und lernen kann, und sich jederzeit seines Zustandes als Hologramm bewußt ist.



Lieutenant B'Elanna Torres,

(Roxann Biggs-Dawson)

Chefingenieurin an Bord der Voyager. Sie ist halb Mensch und halb Klingonin und kämpft immer gegen ihr aufbrausendes Temperament an. Sie war auf der Sternenflottenakademie, hat diese jedoch schon nach 2 Jahren wieder verlassen, da sie mit der Disziplin dort nicht zurecht kam. Sie schloß sich dann ebenfalls dem Maquis an.

Lieutenant Tom Paris

(Robert Duncan McNeill)



Nach dem Versuch einen folgenschweren Pilotenfehler zu vertuschen, wurde er aus der Akademie unehrenhaft entlassen. Daraufhin schloß er sich dem Maquis an, wurde aber schon bei seinem ersten Einsatz von der Sternenflotte gefangen und in das Gefangenenerlager in Neuseeland, Erde gebracht. Dort bittet ihn Captain Janeway an der Suche eines Maquisschiffes teilzunehmen und als offizieller Beobachter an Bord der Voyager Dienst zu tun. Später wird er von Janeway zum Lieutenant befördert. Bei der Mannschaft genießt er keinen guten Ruf. Dennoch freundet er sich mit Fähnrich Harry Kim an.

Fähnrich Harry Kim

(Garret Wang)

Er ist Operationsoffizier an Bord der Voyager, hat gerade die Akademie mit sehr guten Abschluß verlassen und hat noch keinerlei Erfahrung. Deshalb ist er froh, Tom Paris als Freund zu haben.



Auch wenn diese folgende zwei Personen nicht zur regulären Besatzung der Voyager gehören, haben sie es verdient erwähnt zu werden.

Die Ocampa Kes

(Jennifer Lien)

Dankbar für ihre Rettung aus der Gefangenschaft bei den Kazon durch die Crew der Voyager, beschließt sie zusammen mit ihrem Freund und Geliebten Neelix die Voyager-Mannschaft zu begleiten, und ihr zu helfen. Sie gehört zu den Ocampa, einer neuentdeckten Rasse im Delta-Quadranten, und hat eine Lebenserwartung von nur 9 Jahren.



Neelix

(Ethan Phillips)

Er ist ein eifersüchtiger Talaxianer, der Kes in und innig liebt. Der Schrotthändler und Gauner bietet der Voyager-Crew seine Kenntnisse über den Delta-Quadranten an und hilft wo er nur kann. Eine seiner großen Leidenschaften ist das Kochen.



Die USS Voyager

Bereitschaftsräume

Brücke

obere Phaserbank

Warp gondel Schuttlerampe

Offiziersmesse



- Hier die wichtigsten Einrichtungen der insgesamt 15 Decks:
- Deck 1: Brücke, Bereitschaftsraum, Konferenzraum, Luftschleuse zur Brücke, obere Sensorenphalanx
 - Deck 2: Offiziersmesse, Offiziersquartiere, VIP-Quartiere, Labors, Lagerräume, Sensorensysteme
 - Deck 3: Quartiere des Captains, der Offitiere und der VIPs, Steuersysteme der Photonentorpedos
 - Deck 4: hintere Photonenbank, Transporterräume 1 & 2, Phaser-Wartungsräume, Sensorenphalanx
 - Deck 5: Krankenstation, Büro des Doktors, Sensorenphalanx
 - Deck 6 (Bug): Hilfsdeflektoren, Hilfscomputerkern
 - Deck 6 (Heck): Deuteriumverarbeitung, Wiederaufbereitungsanlage
 - Deck 7 (Bug): Hilfscomputerkern, obere Frachträume 1 & 2, Labors, RCS Steurdüsen
 - Deck 7 (Heck): Deuteriumtanks, Warp-Antriebs-Injektor
 - Deck 8 (Bug): Deuteriumverarbeitung, Landedecks Steuerbord, Backbord und Bug, ODN/EPS-Hauptleitungen, untere Frachträume 1 & 2
 - Deck 8 (Heck): Deuteriumtanks, Warpkerne, hintere Lagerräume
 - Deck 9 (Bug): Ladeschotts, AeroWing-Schuttlerbucht, Labors
 - Deck 9 (Heck): obere Schuttlerampe, Warpkerne
 - Deck 10: Schuttlerampe, Hauptcomputerkern, Warpkerne, vordere Photonenbänke, Reserve-Warpkerne, Hauptnavigationsdeflektor
 - Deck 11 (Flügeldeck): Hauptmaschinenraum, Ingenieurbüros, Warpkerne, Reserve-Warpkerne, Hauptcomputerkern, Hauptnavigationsdeflektor
 - Deck 12: Antimaterietank, Warpkerne, Hauptdeflektor, Reserve-Warpkerne
 - Deck 13: rückwertiger Traktorstrahl, Warpkerne, Hauptdeflektor; Reserve-Warpkerne, Quartiere, Labors, sekundäre ODN/EPS-Leitungen
 - Deck 14: Antimaterieverarbeitung, Reserve-Warpkerne, Landefüße
 - Deck 15: Antimaterie-Landedocks, vorderer Traktorstrahl, Landesysteme

Steckbrief der Voyager

- Registriernummer: NCC-74656
- Schiff der Intrepid-Klasse
(Neuste und technisch perfektste Raumschiff-Klasse der Föderation)

- 2. von insgesamt vier Schiffen dieser Klasse (Das erste heißt USS Intrepid.)
- wurde auf der Erdstation McKinley gebaut
- Sternzeit 48038,5 in Dienst gestellt (Jahr: 2371)
- Länge: 344 Meter
- Gewicht: 1,5 Millionen Tonnen
- Grundstruktur: widerstandsfähige Tritanium/Duranium-Legierung
- Stammbesatzung: 141 Crewmitglieder und Wissenschaftler
- Einsatzgebiet: Forschung und Kartographie (speziell dafür ausgerüstet)
- kann 3 Jahre lang ohne eine Sternenbasis anzulaufen unabhängig operieren



USS Voyager

NCC-74656

Shuttles:

Die Voyager besitzt normalerweise 2 Standard-Shuttles, 4 Shuttlepods und 4 EVA-Reparatursysteme.

Standard-Shuttles können bis Warp 3 erreichen und fassen 12 Personen. Aufgabe und Zweck: Benutzung für Flüge innerhalb eines Sonnensystems. **Shuttlepods** fassen höchstens 2 Personen und werden normalerweise nur für Kurzstrecken oder Inspektionen ausserhalb des Schiffes eingesetzt. (kein Warpantrieb)

Außerdem verfügt die Voyager noch über **4 EVA-Reparationssysteme** (Ein-Mann-Systeme), mit welchen man Reparaturen an der Außenseite des Schiffes durchführen kann. All diese Shuttles sind auf der einzigen Shuttle Rampe auf Deck 9 und 10 untergebracht. Die Voyager besitzt zusätzlich noch einen Aero-Wing. Dieses Raumschiff kann für Flüge zwischen zwei Planeten oder auch in der Atmosphäre eines Planeten eingesetzt werden. Es kann bis zu 4 Personen fassen und erreicht Warpfaktor 3. Es ist an der Unterseite des Bugs auf Deck 9 angebracht.

Waffen:

Neben den üblichen Devisenausstattungen verfügt die Voyager noch über Phaser und Photonentorpedos.

Phaser: Abkürzung für „PHASed Energy Rectification“

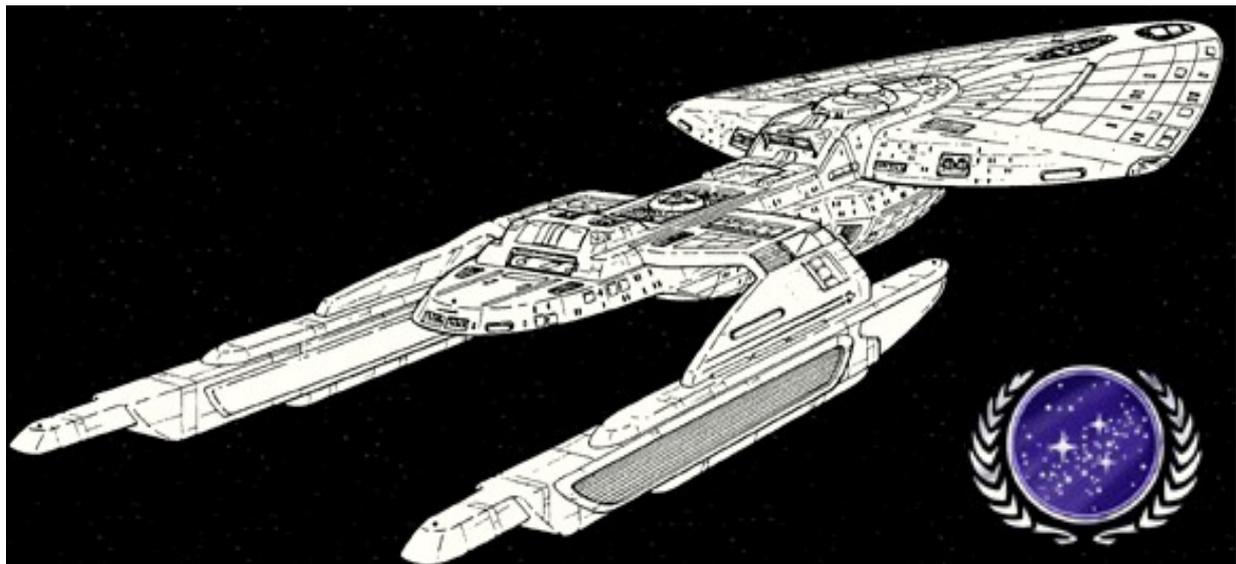
Photonentorpedos: Bombe aus Antimaterie und normaler Materie.

Schilde:

Navigationsschild: Schützt die Voyager vor Meteoriten und stellaren Staub.

Devensivschild: Schützt die Voyager vor feindlichen Angriffen; ist aus mehreren kleinen Schilden zusammengesetzt.

Die Voyager wird geplant:



Landesystem:

Als einziges Schiff der Sternenflotte (außer den Runabouts) kann die Voyager in die Atmosphäre eines Klasse-M-Planeten eindringen und landen. Dazu wurde ein spezielles Landesystem in die Voyager eingebaut. Landefüße schützen die Voyager vor struktuellen Verschiebungen, und das Antigravitationssystem fängt das Gewicht der 1.500.000 Millionen schweren Voyager auf. Ansonsten würde die Oberfläche des Planeten unter dem Gewicht „zusammenbrechen“.

Dieses Dokument wurde von
Tim Geißen erstellt. (1996)
Vervielfältigungen, auch von einzelnen
Artikeln bzw. Auszügen, sind nicht
erwünscht!!!

Informationsmaterial:

- „Star Trek Voyager“, erschienen bei:
„Blue Man Publishing“
- „Space View“ 1/96, „Heel-Verlag“

Schreiben Sie mir!
(Adresse siehe „Hallo Trekker“)